

NAMA : MEGAT HAREZ ISKANDAR BIN MEGAT MUHAMMED FIRUZ

KELAS : 1KPD

KOD DAN TAJUK KURSUS

: : KPD1033 HUMAN COMPUTER INTERACTION

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bil. | Penerangan | Screenshoot |
| 1 | Membuka aplikasi Adobe Illustrator. |  |
| 2 | Kemudian pergi File dan tekan New. |  |
| 3 | Selepas itu , masukkan layout yang dimahukan. |  |
| 4 | Lukiskan badan kamera menggunakan Rectangle Tool. |  |
| 5 | Lukiskan 2 bentuk rectangle yang berbentuk badan dan kepala kamera. |  |
| 6 | Cantumkan kedua-dua rectangle dan warna kan. |  |
| 7 | Selepas itu, tekan Rectangle Tool lama sikit dan pilih bentuk Ellipse Tool. Kemudian lukiskan 2 jenis bulatan yang berlainan saiz serta susunnya teratur. |  |
| 8 | Klik pada badan dan kepala kamera dan tekan Effect>Stylize>Round Corners. |  |
| 9 | Maka inilah hasilnya. |  |
| 10 | Pilih bulatan besar dan klik Edit>Copy. |  |
| 11 | Selepas itu, klik Edit>Place in place. |  |
| 12 | Kemudian klik Stroke dan lihat pt yang bersesuaian. |  |
| 13 | Terakhir, gunakan Ellipse Tool dan lukis satu bulatan serta warnakannya. Maka satu ikon kamera telah terhasil. |  |